

# 足踏みコントローラーの制作

班員：寺岡 駿翔

担当教諭：清水、堀内(寛)

## 1. 初めに

私は、電子機械科で学んだ知識を使い、大人気音楽ゲーム Dance Dance Revolution に使用する足踏みコントローラーを作ることになりました。

## 2. 製作過程

製作を行うにあたり、インターネットを参考にして本体の形やセンサーの仕組みを決めました。本体の寸法を決める作業では学校内の材料でできる限り再現できるように設計を組み、ベニヤ板や、スポンジテープ等を使い安価で制作できるよう取り組みました。

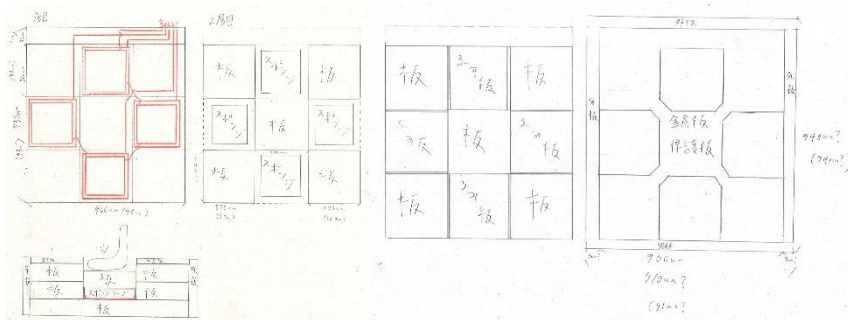
プログラムは初代 PS 用のコントローラーに書き込まれているものを流用し費用と時間を抑えました。



作業風景①



作業風景②



設計図



完成

## 3. まとめ

設計はできるだけ安価に製作することに拘りました、殆どの材料を学校内の廃材や 100 円ショップ、リサイクルショップなどで揃え、さらに高価な圧力センサー等は自ら自作することでさらなる経費削減をすることができました、結果、決められた予算内に収めることができたので、よかったと思います。

コントローラーの出来栄もゲームセンターに置かれてあるマシンに比べて、遜色無い作りにすることができたと考えています(当校比)、これ以上のものを作るにはさらなる予算が必要だと感じました。