

# 課題研究発表 交通ルールクイズ

電気情報工学科 2班

# 開発環境

---

- Unity
- VScode
- Oculus rift
- コントローラー (DUALSHOCK4)

# Oculus riftとは



# コントローラー (DUALSHOCK4)



参照

Amazon | 【純正品】ワイヤレス  
コントローラー(DUALSHOCK  
4) グレイシャー・ホワイト  
(CUH-ZCT2J13)【Amazon.co.jp  
限定】PS Hits / Value Selection  
対象製品に使える300円OFF  
クーポン (配信) | ハンドル・  
ジョイスティック

# モーションセンサーとは



# 信号機



```
11 private float timer;
12 // Start is called before the first frame update
13 void Start()
14 {
15     red.enabled = false;
16     yellow.enabled = false;
17     green.enabled = false;
18 }
19
20 // Update is called once per frame
21 void Update()
22 {
23     //タイマーカウントアップ
24     timer += Time.deltaTime;
25     if (timer < 5f) { //5秒未満は赤表示
26         red.enabled = true;
27         yellow.enabled = false;
28         green.enabled = false;
29     }
30     if(timer >= 7f && timer < 12f){ //5秒以上、10秒未満はグリーン表
31         green.enabled = true;
32         yellow.enabled = false;
33         red.enabled = false;
34     }
35     if(timer >= 12f){ //10秒以上は黄色
36         yellow.enabled = true;
37         red.enabled = false;
38         green.enabled = false;
39     }
40     if(timer > 13f){ //12秒以上だったらタイマーリセット
41         timer = 0f;
42     }
43 }
44
```

# 感想



---

ご清聴ありがとうございました