課題研究発表　3班

VRアクションオープンワールドゲーム

使用機材

OS：Windows

コードエディタ：VSCode

ゲームエンジン：Unity

ゲームハード：MetaQuest2

VSCode

Microsoft社が開発したプログラム書き込みツール

自動補完、デバック機能が備わっており、
HTML,Javascript,Python,C# etc が使用可能

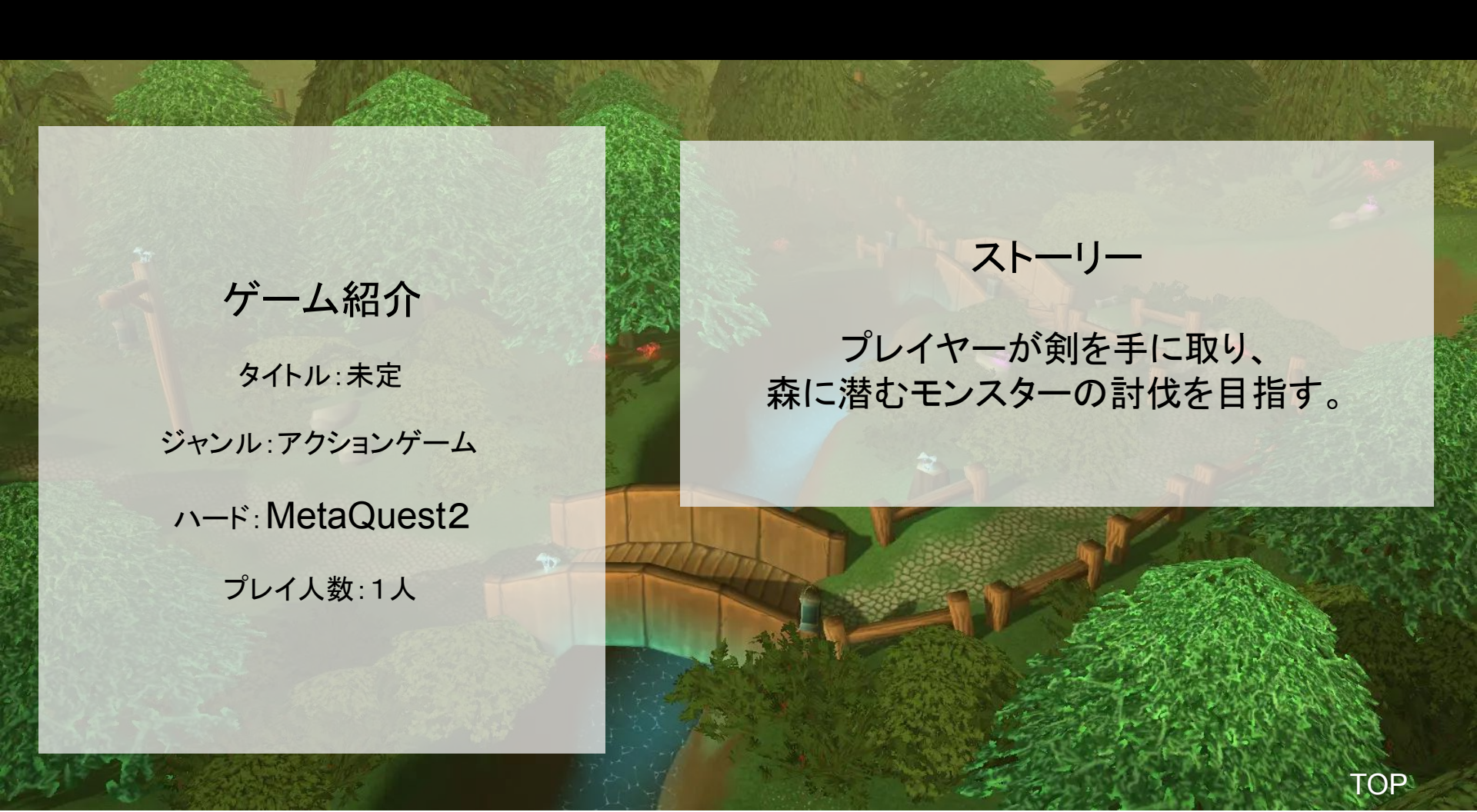
MetaQuest2

VRを自由自在に楽しむためのシステムです。

特徴
- 無線通信
- ARとVRの両立が可能

ゲーム開発用プラットフォーム

2D,3D以外にも、拡張現実（AR）
仮想現実（VR）の作成も可能



ゲーム紹介

タイトル：未定

ジャンル：アクションゲーム

ハード：MetaQuest2

プレイ人数：1人

ストーリー

プレイヤーが剣を手に取り、
森に潜むモンスターの討伐を目指す。

TOP

制作過程

（1）フィールドの作成
（2）プレイヤーキャラ＆敵モブの配置
（3）オブジェクトのモーション制御
（4）攻撃モーションの作成
（5）敵モブへのダメージ判定の作成
（8）Oculusquestへの書き込み
　　コントローラーの設定
（9）細部の修正

TOP

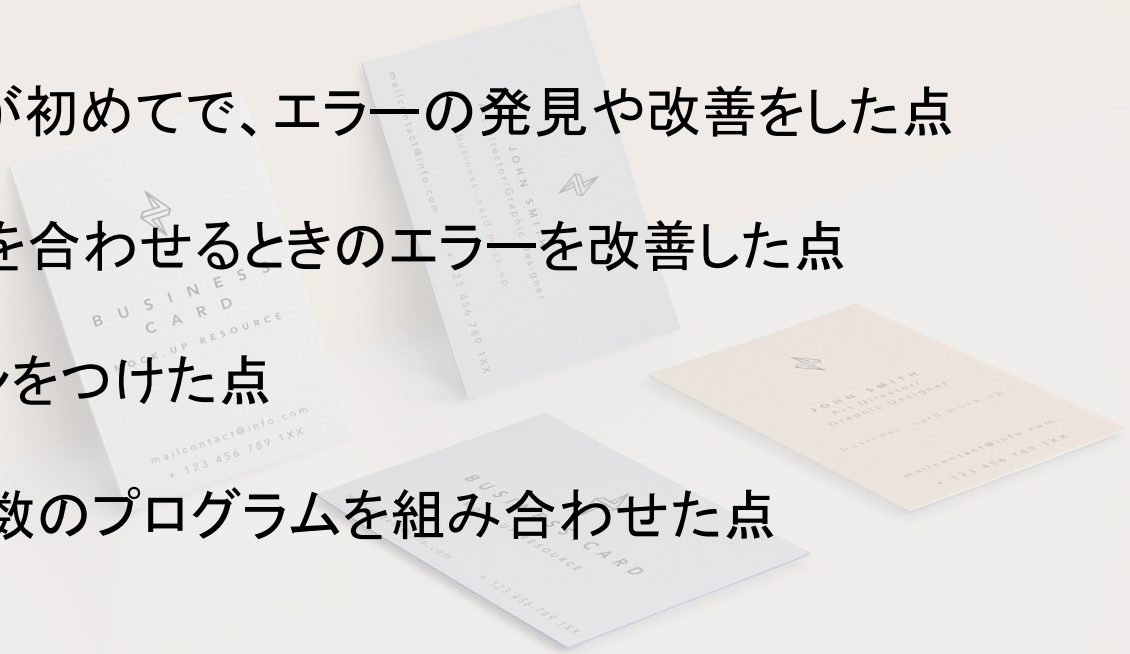
苦労した点

・C#を使うことが初めてで、エラーの発見や改善をした点

・ ２つのデータを合わせるときのエラーを改善した点

・敵にモーションをつけた点

・参考にした複数のプログラムを組み合わせた点



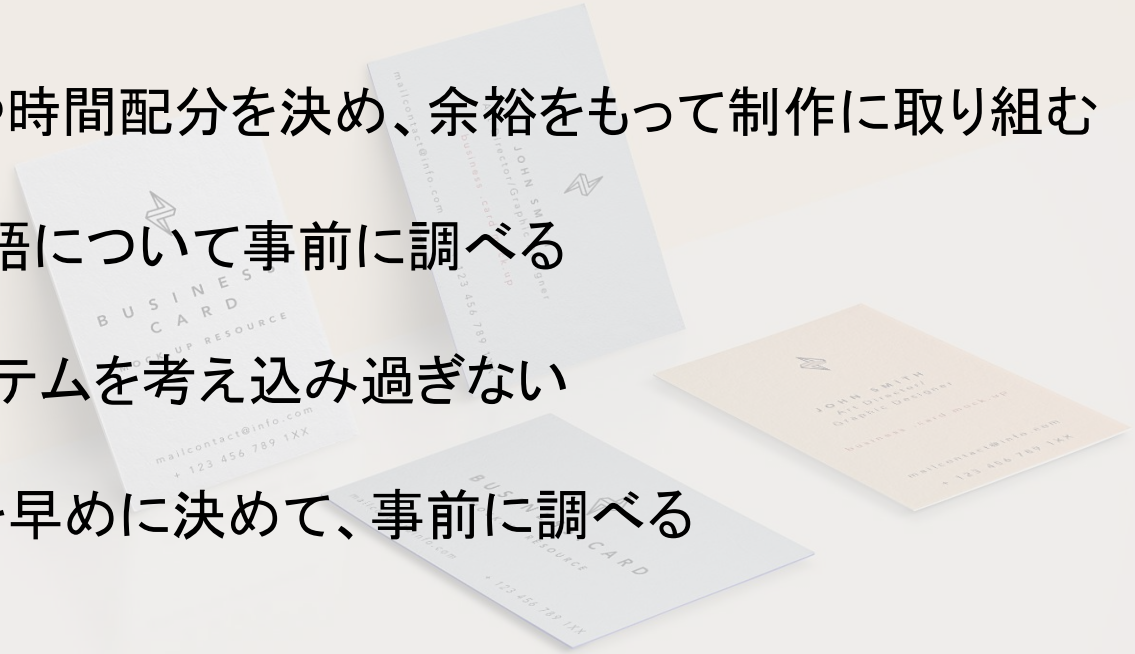
感想

BUSINESS
CARD
MOCK.UP RESOURCE
mailcontact@info.com
+ 123 456 789 1XX
JOHN SMITH
Art Director/Graphic Designer
BUSINESS. CARD
MOCK.UP RESOURCE

後輩へのアドバイス

・作業の日程や時間配分を決め、余裕をもって制作に取り組む

・プログラム言語について事前に調べる

・ゲームのシステムを考え込み過ぎない

・やりたいことを早めに決めて、事前に調べる